

## Adivinhando as palavras com os Animais Aquáticos



Com o aplicativo *Adivinhe a Palavra*, será proposta uma atividade de jogo na qual um grupo deverá escrever uma palavra para o outro adivinhar. Dessa forma, pretendemos desenvolver a ortografia e enriquecer o vocabulário. Para o download do aplicativo, basta digitar "Paramitas" na loja do Google Play.



### **Professora autora do plano: Patricia Vivolo Rotondaro da Silva**

Colaboradora e Formadora pelo Instituto Paramitas, formada em Pedagogia e especialista em Design Instrucional para EaD Virtual. Atua há 14 anos no ensino para o uso das Tecnologias. E-mail: patviro@hotmail.com

### **Atividade do aluno:**

Tema: Animais Aquáticos

Duração: 1 aula

Disciplina: Linguagem Oral e Escrita e Natureza e Sociedade

Público-alvo: Educação Infantil (alfabetização)

Objetivos:

- Enriquecer vocabulário;
- Familiarizar-se com a escrita;
- Conhecer os animais aquáticos.

### **Passo 2**

**Tempo:** 15 minutos

Ao término da leitura e tendo a professora como escriba, conduza uma conversa com os alunos a fim de criar uma lista com os nomes dos animais aquáticos que apareceram nessa história.

Peça para que os alunos se dividam em pequenos grupos e para que cada grupo escolha três palavras (é importante garantir pares de grupos).

### **Passo 3 - continuação**

Ao término desse tempo ou ao adivinhar a palavra será a vez do grupo desafiado escolher um próximo grupo para desafiar!

A professora poderá organizar um placar e ganhará quem tiver feito a maior pontuação. É importante ressaltar que se um grupo tiver proposto a palavra errada para o outro, perderá a pontuação que ganhou. Por isso, reforce para que eles se atentem bem!

### **Materiais:**

Livro "A Escolinha do Mar", Ruth Rocha

<http://www.bibliotecaruthrocha.com.br/livro.php?l=52>

### **Passo 3**

**Tempo:** 20 minutos

Os alunos preparam o jogo no tablet ou smartphone para desafiar o grupo adversário, podendo se reportar à lista construída junto com a professora durante esse preparo. Com o jogo preparado, o grupo parte para o desafio ao adversário. Para aquecer um pouco mais a brincadeira a turma toda pode combinar um tempo de adivinhação que deverá ser administrado pela professora.

### **Avaliação**

Acompanhe atentamente a participação dos alunos. Quando houver alguma palavra proposta errada, elabore perguntas para o grupo que propicie reescrever a palavra corretamente e assim construir esse conhecimento, caso necessário se reporte a lista de animais.

Observe também se os alunos ampliaram o repertório de animais aquáticos que conheciam, se houve engajamento dos alunos na proposta e facilidade de uso do aplicativo nesse exercício.

### **Passo 1**

**Tempo:** 15 minutos

Organize uma roda de leitura com os alunos. Apresente a capa do livro *A Escolinha do Mar*, de Ruth Rocha explorando-a estimulando a curiosidade dos alunos sobre a história. Peça para que fiquem atentos aos animais aquáticos que aparecem e realize a leitura do livro.